

RENTRONS À LA FERME ! VERSION MS

PAR **ITICUS**

Chaque joueur choisit un animal.

Chacun son tour, les joueurs lancent le dé (1 à 3) et avancent du même nombre de cases.

Le premier joueur qui atteint la ferme a gagné.

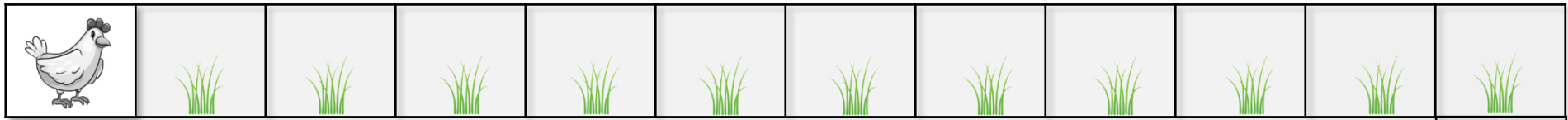
Comment fabriquer les jetons ?

Vous repliez sur les pointillés. A l'endroit où les ronds se superposent, collez ou agrafez.



RETRONS À LA FERME !





RENTRONS À LA FERME !



2



RENTRONS À LA FERME !



3

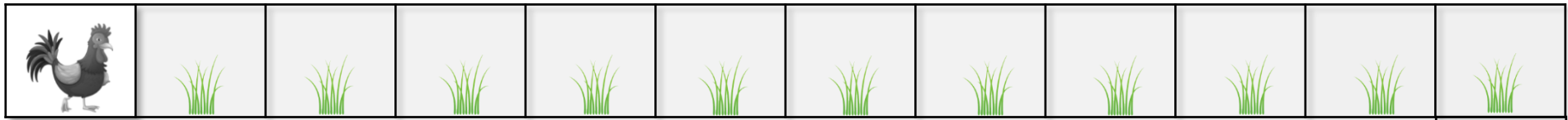


RENTRONS À LA FERME !



RENTRONS À LA FERME !





RENTRONS À LA FERME !



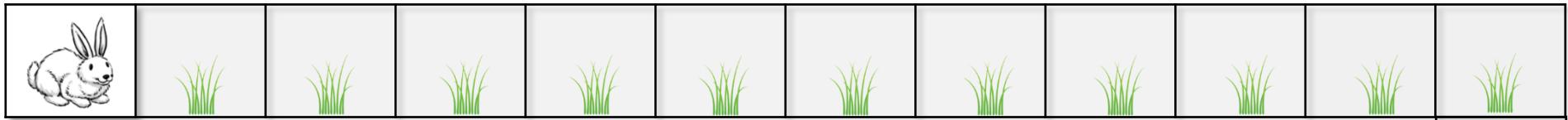
6



RENTRONS À LA FERME !



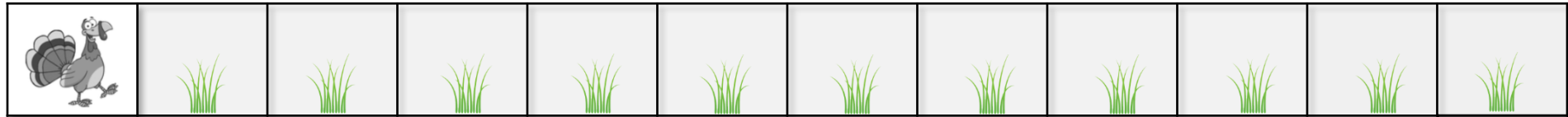
7



RENTRONS À LA FERME !



8



RENTRONS À LA FERME !



9