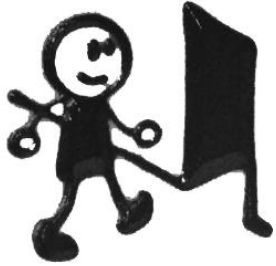


LES DÉS « ACTIONS »





ENTRER  
SORTIR



JOUER  
S'AMUSER



SE CACHER



TOMBER



ÉCOUTER  
ENTENDRE



LANCER  
RENOYER



GRIMPER



LANCER  
RENNVOYER



MANGER  
CROQUER  
DÉVORER



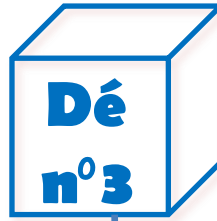
S'ENTENDRE



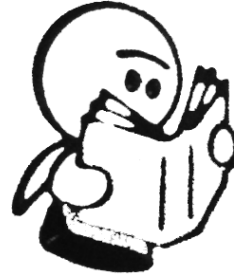
COMPTER  
CALCULER



CHASSER  
ATTRAPPER



PLEURER  
HURLER  
SOUFFRIR



LIRE



DONNER  
OFFRIR



DEVINER



RETOURNER  
CONTOURNER





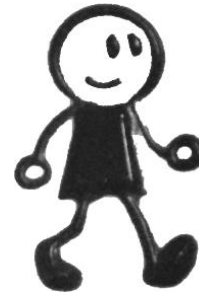
ÉTERNUER  
TOUSSER



REBONDIR



SOULEVER  
PORTER  
SUER



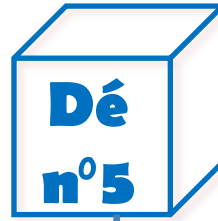
MARCHER  
ALLER  
SUIVRE



PORTER



SE PROMENER  
SE DIRIGER



PENSER  
RÊVER



POUSSER



BRÛLER  
ENFLAMMER



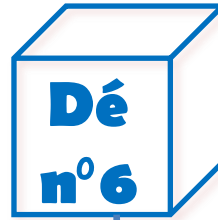
APPUYER



VOLER  
CAMBRIOLER



ÉVITER



HÉSITER  
CHOISIR



DEMANDER  
QUESTIONNER  
INTERROGER



TENIR  
SE PENDRE



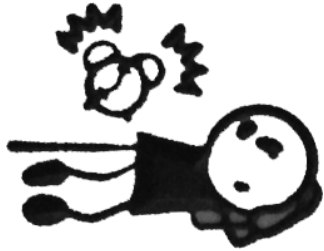
RIGOLER  
RIRE



ECRASER  
EXPLOSER



ATTRAPER  
LANCER



RÉVEILLER  
DORMIR



ATTEINDRE



MONTRER  
OBSERVER



SÉCHER



CONSTRUIRE



COGNER  
TOQUER  
FRAPPER





APPELER  
CRIER



CREUSER  
ENTERRER



CASSER  
BRISER  
ECLATER



PLANTER  
SEMER



SE BATTRE  
COMBATTRE



DANSER  
BOUGER



PLEURER  
HURLER



DESCENDRE  
SAUTER



DÉCOUPER



DESSINER



LÂCHER



RENVERSER  
BOUSCULER